

MONETIZANDO IDEAS

Disfrutar lo que haces es bueno,
hacerlo rentable es mejor.



Contenido

- ¿Por qué monetizar nuestras apps?.
- Tipos de modelos de monetización.
 - Pago
 - Fremium
 - In-App-Purchases
 - Membresias
 - Ads
- Conclusiones.



Modelos de Negocio para Apps

¿Por qué monetizar nuestras apps?



Modelos de monetización: Pago

Venta Directa



Full Fitness
\$49.00 MXN



Drag N Alien
\$1.00 dII



Modelos de monetización: Freemium

Modelo
Freemium



Mario
Run



Drag N Alien



Modelos de Monetización: In-App-Purchases

Modelo

CandyCrush

Pokemon Go

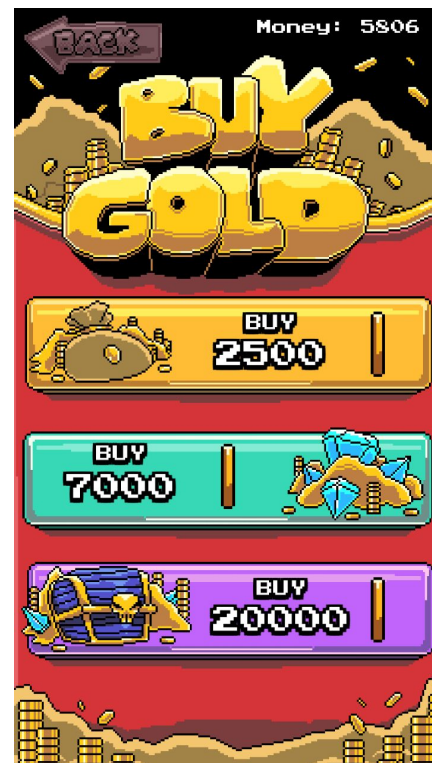
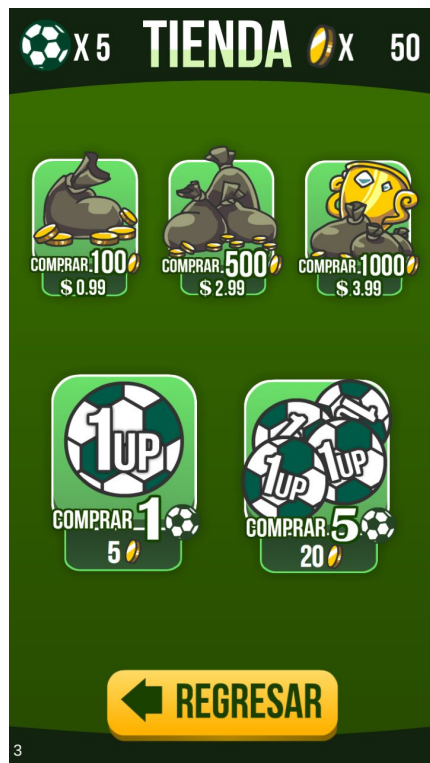
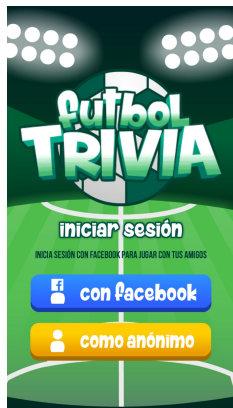
In-App-Purchase

230 millones dlls
(2014)

600 millones dlls
(90 dias 2016)

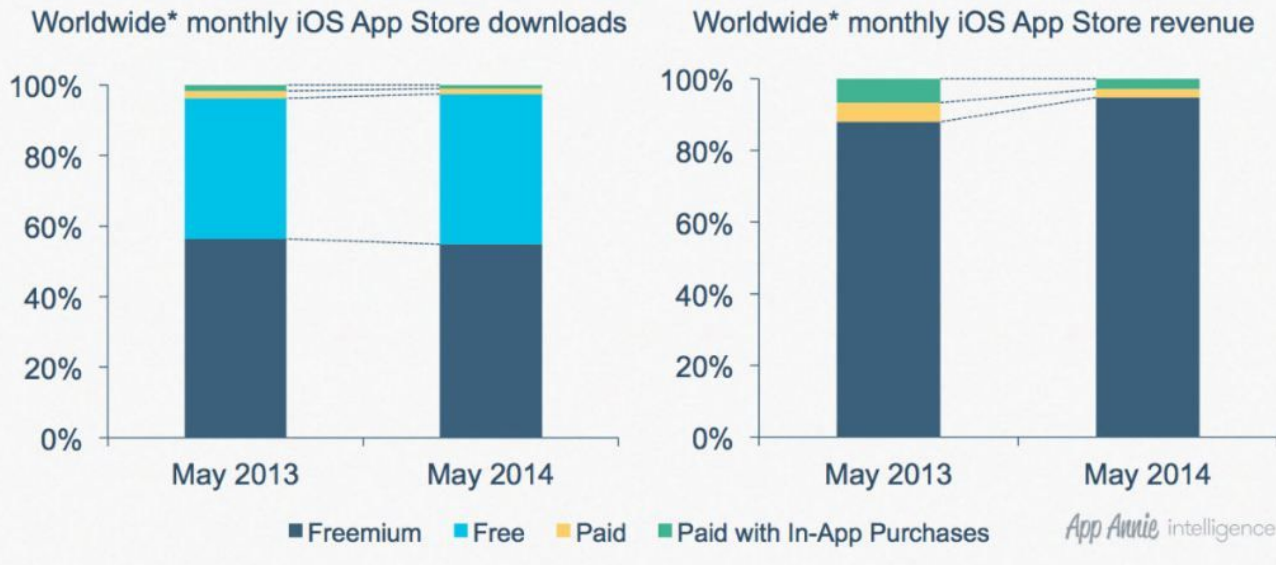


Modelos de Monetización: In-App-Purchases



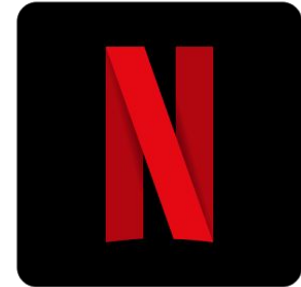
Modelos de Monetización

Freemium continues to grow in revenue

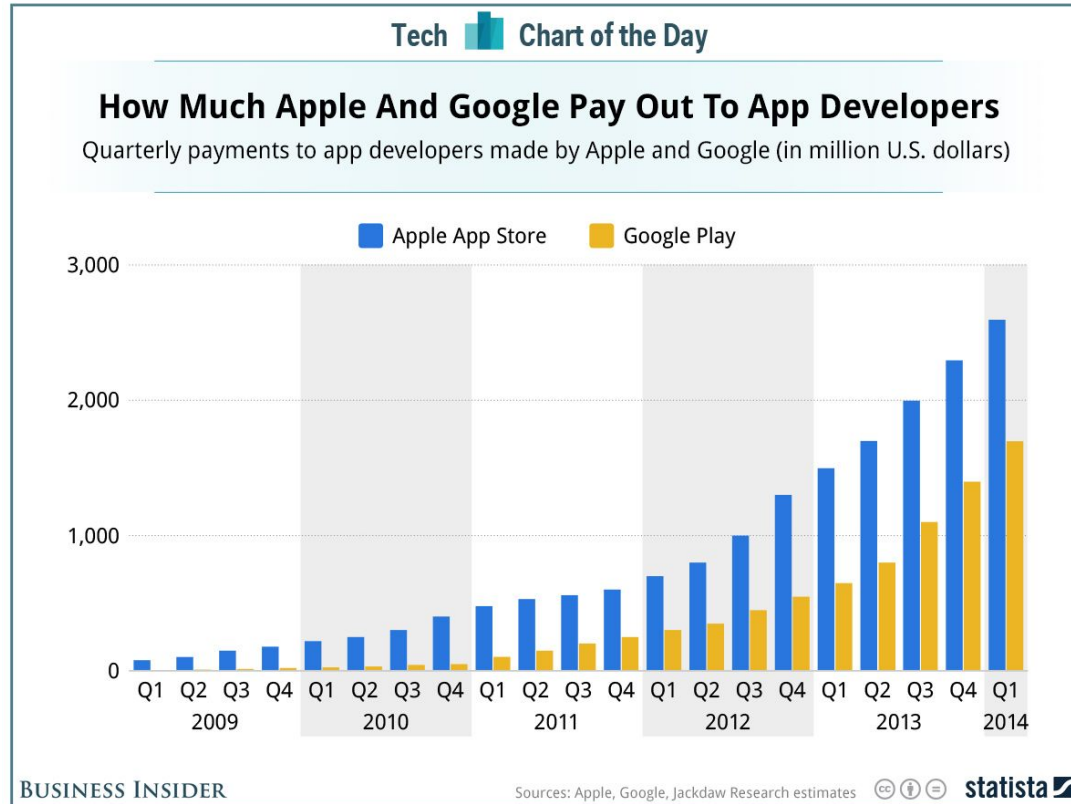


Modelos de Monetización: Membresías

Membership



Modelos de Monetización

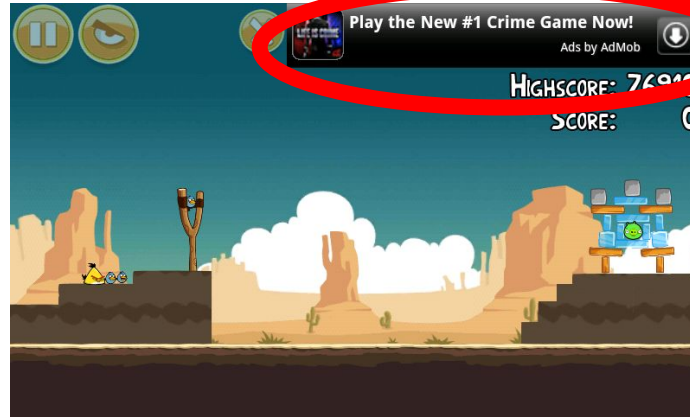


Modelos de Monetización: ADS

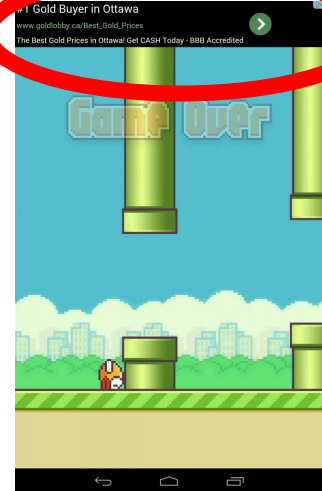
ADS



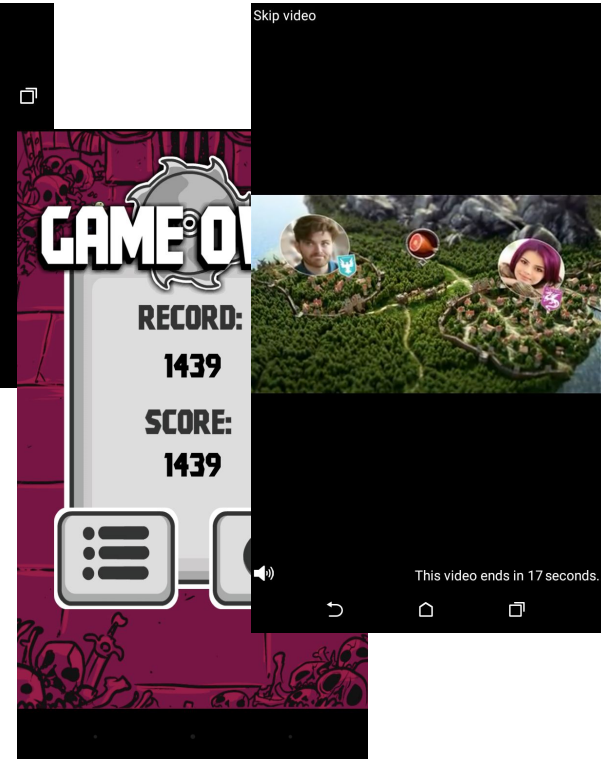
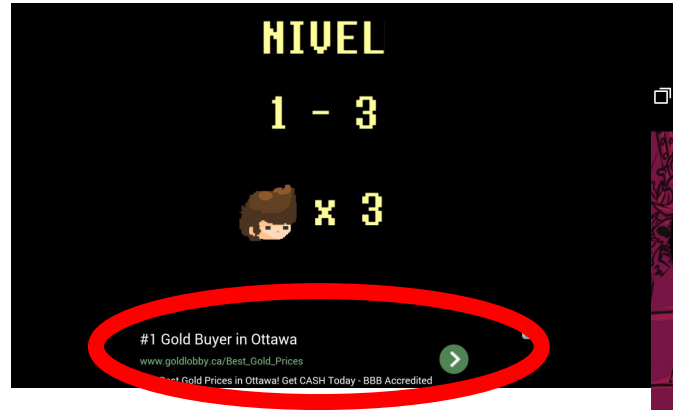
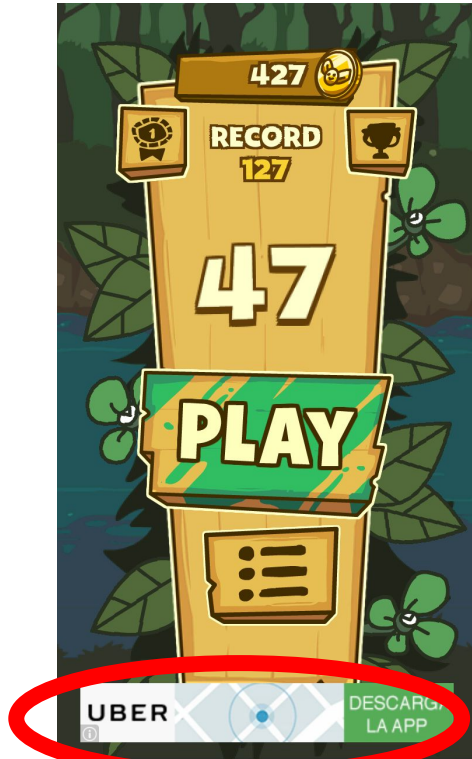
Angry Birds
Rovio

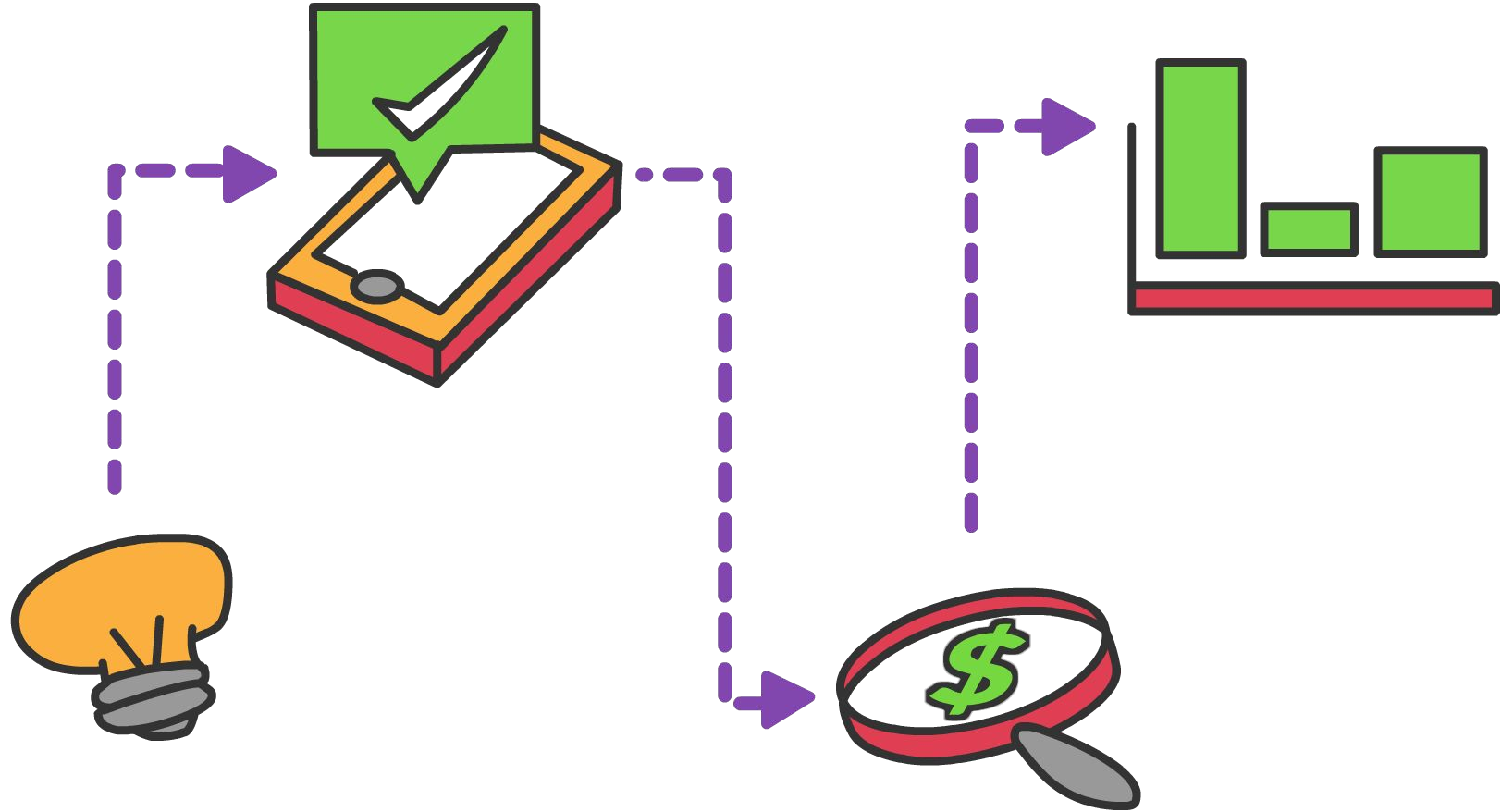


Flappy Bird
dotgears



Modelos de Monetización: ADS





GRACIAS!



contacto@pixcomp.com



[fb/pixcomp](https://www.facebook.com/pixcomp)



[@pixcomp](https://twitter.com/pixcomp)

www.pixcomp.com

